

RAMOWY PROGRAM PRAKTYKI DLA KIERUNKU INFORMATYKA

Wydziału Fizyk i Informatyki Stosowanej

Zawodowe praktyki studenckie kierunkowe stanowią integralną część programu kształcenia ujętego w planie studiów kierunku informatyka studiów I i II stopnia.

W trakcie praktyk studenckich powinny być realizowane następujące **cele**:

- zapoznanie studentów z działalnością i organizacją jednostek stosujących zaawansowane technologie i systemy informatyczne lub telekomunikacyjne,
- weryfikacja, rozwinięcie oraz praktyczne zastosowanie wiedzy i umiejętności nabytych w czasie studiów,
- zdobycie doświadczenia, wiedzy o rynku pracy oraz o umiejętnościach wymaganych w pracy, a także dokonanie samooceny umiejętności studenta w celu zwiększenia możliwości skutecznego konkurowania na rynku pracy,
- kształtowanie odpowiedzialności oraz umiejętności pracy samodzielnej i w zespole.

Miejsca praktyki:

- przedsiębiorstwa,
- firmy,
- instytuty naukowe,
- instytuty badawcze,
- placówki oświatowe.

Treści kształcenia umożliwiające realizację efektów uczenia się:

1. Poznanie organizacji przedsiębiorstwa i niezbędne szkolenia:

- szkolenie BHP, szkolenie organizacyjne oraz zapoznanie studenta z Regulaminem pracy w przedsiębiorstwie,
- struktura organizacyjna i informacyjna przedsiębiorstwa,
- struktura produkcyjna i formy organizacji produkcji,
- szkolenie stanowiskowe.

2. Praktyczna realizacja zadań zawodowych:

- komputerowe urządzenia technologiczne,
- systemy komputerowego wspomaganie pracy,
- układy sterowania urządzeń,
- technologie informatyczne w systemach sterowania,
- monitorowanie pracy urządzeń,

- systemy nadzoru procesów technologicznych,
- wizualizacja procesów technologicznych,
- systemy kontroli jakości,
- komputerowe systemy diagnostyczne,
- komputerowe modelowanie procesów wytwarzania,
- zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich,
- grafika komputerowa, komputerowe przetwarzanie obrazu,
- projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych,
- obsługa baz danych,
- systemy operacyjne i zarządzanie nimi,
- języki programowania,
- projektowanie systemów informatycznych,
- elektronika i technika mikroprocesorowa,
- dokumentacja techniczna,
- inne, jeżeli rodzaj wykonywanych zadań odpowiada założeniom określonym przez cel praktyki.

Efekty uczenia się uzyskane poprzez realizację studenckiej praktyki zawodowej

- student ma świadomość konieczności pracy zgodnie z zasadami BHP,
- student zna strukturę organizacyjną i zadania wykonywane przez instytucję,
- student posiada umiejętności pracy w zespole,
- student ma świadomość wpływu podejmowanych czynności na pracę zespołu,
- student potrafi wykonywać polecenia przełożonych,
- student posiada umiejętność wykonywania pracy zgodnie z wyznaczonym harmonogramem,
- student potrafi wykorzystywać właściwe metody i narzędzia technologiczne i informatyczne celem realizacji zadań,
- student potrafi rozwiązywać problemy (zadania), wykorzystując różne metody i źródła, w szczególności wyszukuje informacje i dokonuje ich selekcji pod kątem przydatności w zakresie rozwiązania problemu,
- student potrafi opracować i omówić uzyskane wyniki zleconych prac,
- student rozumie potrzebę zdobywania wiedzy i podnoszenia kompetencji zawodowych.